

## <alarm>

Define la ventana de alarmas.

### Atributos

- $w$  - El ancho de la ventana de la alarma. Si no es dada el ancho es calculado automáticamente.
- $h$  - La altura de la ventana de la alarma. Si no es dada la altura es calculada automáticamente.
- *threshold* - Define el umbral alfa para la región de transparencia. Todos los píxeles que tengan un valor alfa menor que el umbral será removido de la región.
- *textmargins* - Define el espacio en la ventana antes de que el texto sea dibujado. Los márgenes son definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.

### Padres

[skin](#)

### Hijos

[item](#)

[category](#)

[image](#)

[month](#)

[year](#)

[calendar](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[button](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[copygroup](#)

[time](#)

[text](#)

[separator](#)

## <alldayarea>

Define el área para todo el día para el ítem schedule. El área para todo el día está ubicado debajo de los días de la semana y su altura depende de los eventos que

contenga.

## Atributos

- *eventminheight* - La altura mínima para un evento en el área del ítem para todo el día.
- *eventmaxheight* - La altura máxima para un evento en el área del ítem para todo el día.
- *maxheight* - La altura máxima para el evento para todo el día. Si existen más eventos que puedan encajar dentro del área una barra de desplazamiento es mostrada.
- *preferredheight* - La altura preferida del área para todo el día. La altura puede crecer si existen más eventos que puedan de otra manera encajar dentro del área.

## Padres

[schedule](#)

## Hijos

[titleitems](#)

[normalitems](#)

[todayitems](#)

[weekenditems](#)

## <appearance>

Define una apariencia para un ítem de categoría o de lista.

## Atributos

- *target* - Define el/los ítem(s) de destino donde la apariencia es utilizada. Los valores posibles son: 1=Calendar, 2=EventList, 4=TodoList, 8=Alarm, 16=Tooltip. También puedes combinar los valores sumando los números. Por ejemplo si quieres utilizar la misma apariencia en las listas de eventos y tareas como así también en las pistas deber establecer el destino a 22 (=2+4+16). Este atributo es utilizado únicamente en el elemento <category>.
- *priority* - Este valor es utilizado en el ítem calendar para definir que apariencia utilizar si la misma fecha tiene múltiples eventos. Para todas las apariencias en la misma capa aquella con la mayor prioridad será la utilizada. Puedes utilizar cualquier valor (incluso negativo). La recurrencia de los eventos también afecta a las prioridades. Items diarios dan +10, semanales +20, mensuales +30, anuales +40 y simples +50.

- *visible* - Establecer a 0 para ocultar la apariencia. Esto no necesariamente oculta los eventos/tareas de la lista.
- *showalways* - Establecer a 1 para dibujar siempre la apariencia incluso si existe algo con mayor prioridad en la misma capa. Apariencias con *showalways*=1 no son incluidas para nada en los cálculos de las prioridades.
- *ignoredefault* - Establecer a 1 para mostrar la apariencia predeterminada de un evento en el calendario. Puedes utilizar esto si quieres tener la apariencia en una capa diferente que la utilizada por la apariencia predeterminada y no quieres que se dibuje.
- *element* - Define el elemento a ser utilizado como apariencia.
- *indent* - Sangra la primer línea a la derecha por el número de píxeles dado. Si en cambio el valor es negativo todas las otras líneas son sangradas.
- *align* - La alineación del elemento. Los valores posibles son: "TOP-LEFT" (superior izquierda), "TOP-CENTER" (superior centrada), "TOP-RIGHT" (superior derecha), "CENTER-LEFT" (centrada izquierda), "CENTER" (centrada), "CENTER-RIGHT" (centrada derecha), "BOTTOM-LEFT" (inferior izquierda), "BOTTOM-CENTER" (inferior centrada) y "BOTTOM-RIGHT" (inferior derecha).
- *color* - El color del texto. El color es definido con cuatro valores separados por comas (rojo, verde, azul, alfa) desde 0 a 255 (un valor alfa de 255 significa opaco). Esto es utilizado sólo si el atributo del *element* hace referencia a una fuente.
- *effectcolor* - El color del efecto del texto (borde, sombra). El color es definido con cuatro valores separados por comas (rojo, verde, azul, alfa) desde 0 a 255 (un valor alfa de 255 significa opaco). Esto es sólo utilizado si el atributo *element* hace referencia a un fuente y tiene algún efecto.
- *linkcolor* - El color de un enlace. El color es definido con cuatro valores separados por comas (rojo, verde, azul, alfa) desde 0 a 255 (un valor alfa de 255 significa opaco). Esto es utilizado sólo si el atributo del *element* hace referencia a una fuente.
- *effect* - El efecto del texto. Los valores posibles son: "NORMAL" (normal), "BORDER" (borde) and "SHADOW" (sombra). Esto es utilizado sólo si el atributo *element* hace referencia a una fuente.
- *padding* - Define el espacio agregado alrededor del ítem. El relleno es definido con cuatro valores separados por comas (izquierda, superior, derecha, inferior) que define el espacio en píxeles para cada borde.
- *offset* - Define un desplazamiento (x,y) para el ítem *appearance*. Actualmente esto sólo funciona para los íconos en el calendario.
- *layer* - Las apariencias pueden ser definidas para diferentes capas. Sólo un único ítem *appearance* es utilizado para la misma capa. Puedes utilizar cualquier valor (incluso negativo).

## Padres

[cancelleditem](#)

[category](#)

[completeditem](#)

[days](#)

[eventarea](#)

[events](#)

[eventtext](#)

[exdays](#)

[exevents](#)

[exweekends](#)

[header](#)

[highpriorityitem](#)

[item](#)

[lowpriorityitem](#)

[mediumpriorityitem](#)

[overdueitem](#)

[pastheader](#)

[pastitem](#)

[template](#)

[today](#)

[todayevents](#)

[weekdays](#)

[weekends](#)

[weeknums](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<appearance target="1" layer="-2" priority="1"
element="bitmap.numbers.glow" align="CENTER" ignoredefault="1" />
```

## <author>

Define el autor del tema. Esta es la cadena que es mostrada como el autor en la vista de detalles del tema en las opciones de Rainlendar.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[info](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<author>Rainy</author>
```

## <background>

Define la imagen de fondo para las pistas. La imagen debe definir 4 cuadros que contengan la misma imagen en orientaciones diferentes. El cuadro utilizado depende de la posición donde es mostrada la pista (será rotado si no encajase en la pantalla).

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento para ser utilizado en el fondo de la pista. El elemento *image* debe tener 4 cuadros que definen la imagen de fondo en las 4 diferentes orientaciones.
- *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que inicie la

expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.

## Padres

[tooltip](#)

## Hijos

None

## Ejemplo

```
<background id="Tooltip.background" element="bitmap.tooltip"
margins="50,10,15,30" scaling="TILE" origin1="TOP-LEFT" x1="0"
y1="0" origin2="BOTTOM-RIGHT" x2="0" y2="0" />
```

## <bitmap>

Una imagen estática que es mostrada en una ventana. Usualmente utilizada para definir el fondo de un calendario o de las otras ventanas.

## Atributos

- *id* - Define el identificador para el elemento. Los ítems que utilizan este elemento hacen referencia a este por esta cadena.
- *file* - Es la ruta relativa al archivo de imagen. El archivo puede estar en formato bmp, jpg o png. %L puede ser utilizado en el nombre del archivo para sustituir el nombre en el idioma actual. Si la imagen no puede ser encontrada la cadena "English" (inglés) es utilizada en su lugar.
- *opacity* - Define el valor de transparencia para la imagen. 100 es totalmente opaco y 0 es completamente transparente.
- *frames* - El número de cuadros que contiene la imagen. Si está definido la imagen es separada en cuadros verticalmente u horizontalmente (la dimensión más grande define la dirección de separación). Puedes hacer referencia a cada cuadro agregando ".N" al final del nombre del elemento (p.ej. `bitmap.months.4`)
- *ignorefirstframe* - Si se establece a 1 el primer cuadro será ignorado.
- *hue* - Cambia el tinte de la imagen(en el espacio de colores HSV). Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *saturation* - Cambia la saturación de la imagen (en el espacio de colores HSV). Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *value* - Cambiar el valor de la imagen (en el espacio de colores HSV). Puedes

utilizar valores entre -1.0 y 1.0.

- *brightness* - Cambia el brillo de la imagen. Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *contrast* - Cambia el contraste de la imagen. Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *rotate* - Gira el mapa de bits la cantidad de grados dada. Puedes utilizar valores entre -360.0 y 360.0.

## Padres

[elements](#)

## Hijos

None

## Ejemplo

```
<bitmap id="bitmap.months" file="images/Months-%L.png" frames="12" />
```

## <bitmapfont>

Similar a bitmap excepto que la imagen contiene un sólo carácter por cuadro por lo que es posible escribir texto con las imágenes.

## Atributos

- *id* - Define el identificador para el elemento. Los ítems que utilizan este elemento hacen referencia a este por esta cadena.
- *file* - Es la ruta relativa al archivo de imagen. El archivo puede estar en formato bmp, jpg o png.
- *opacity* - Define el valor de transparencia para la imagen. 100 es totalmente opaco y 0 es completamente transparente.
- *separation* - La distancia en píxeles entre dos caracteres. Este valor puede ser negativo.
- *alphabet* - Define cuales caracteres contiene la imagen. La sintaxis para el alfabeto es "`<LETTER>=<WIDTH>;<LETTER>=<WIDTH>;<LETTER>=<WIDTH>;...`" (o sea "A=10;B=6;C=8;"). Letras especiales como ';' que pueden desordenar el formato necesitan estar definidas en unicode (p.ej. "U+3B"). Si todas las fuentes tienen el mismo ancho no necesitas definir los anchos y simplemente listar todos los caracteres (p.ej. "0123456789"). La fuente de mapa de bits será automáticamente dividida en tantas partes como letras haya en el alfabeto y los

caracteres deben estar igualmente espaciados en la imagen. Esto significa que si por ejemplo el ancho (o la altura) es de 300px y tienes 30 letras en el alfabeto cada caracter utilizará 10px en la imagen sin importar lo que hayas definido como su ancho en el atributo `alphabet`.

*hue* - Cambia el tinte de la imagen(en el espacio de colores HSV). Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.

- *saturation* - Cambia la saturación de la imagen (en el espacio de colores HSV). Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *value* - Cambiar el valor de la imagen (en el espacio de colores HSV). Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *brightness* - Cambia el brillo de la imagen. Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.
- *contrast* - Cambia el contraste de la imagen. Puedes utilizar valores entre -1.0 y 1.0.

## Padres

[elements](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplos

```
<bitmapfont id="bitmap.numbers.blue" file="images/Numbers-Large-Blue.png" alphabet="0123456789" separation="-12" />
```

## <button>

Dibuja un botón en la ventana. El botón puede tener tres estados: normal, presionado y flotante. Cuando el botón es presionado la función definida en el atributo "action" es ejecutada. El botón puede ser presionado con los botones izquierdo, derecho y medio del ratón. Las funciones están definidas en los scripts de Lua.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.



- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento para ser utilizado como apariencia. Sólo es posible utilizar elementos de imagen. El elemento debe tener 3 cuadros que son utilizados en los modos normal, presionado y flotante.
- *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *leftaction* - La función que es ejecutada cuando el botón izquierdo del ratón es presionado.
- *leftdblclickaction* - La función que es ejecutada al hacer doble click con el botón izquierdo del ratón.
- *leftholdaction* - La función que es ejecutada cuando el botón izquierdo del ratón es mantenido presionado.
- *rightaction* - La función que es ejecutada cuando el botón derecho del ratón es presionado.
- *rightdblclickaction* - La función que es ejecutada al hacer doble click con el botón derecho del ratón.
- *rightholdaction* - La función que es ejecutada cuando el botón derecho del ratón es mantenido presionado.
- *middleaction* - La función que es ejecutada cuando el botón medio del ratón es presionado.
- *middledblclickaction* - La función que es ejecutada al hacer doble click con el botón medio del ratón.
- *middleholdaction* - La función que es ejecutada cuando el botón medio del ratón es mantenido presionado.
- *tooltip* - Define una pista que es mostrada cuando el cursor del ratón es movido sobre el botón.

**Padres**

[alarm](#)

[cancelleditem](#)  
[completeditem](#)  
[copygroup](#)  
[group](#)  
[header](#)  
[highpriorityitem](#)  
[item](#)  
[lowpriorityitem](#)  
[mediumpriorityitem](#)  
[overdueitem](#)  
[pastheader](#)  
[pastitem](#)  
[scrollgroup](#)  
[tooltip](#)  
[window](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<button id="Calendar.button.prev" visible="1" element="button.arrow.left"
x="0" y="2" leftaction="Global_ShowMonth(-1)" />
```

## <calendar>

Dibuja el calendario en la ventana. El calendario muestra lo que el usuario ha elegido. Por defecto muestra el mes actual (a menos que se haya definido con "showmonth"). Este elemento dibuja todos los días del mes. Si sólo la fecha actual debe ser mostrada utiliza en cambio el elemento <time>.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a

y1.

- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para x e y.
- *origin1* - El origen para x1 e y1.
- *origin2* - El origen para x2 e y2.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *layout* - Define el layout de los días. Los valores posibles son GRID (), HORIZONTAL, VERTICAL and FREE (libre).
- *coords* - Si el layout está establecido a FREE define las coordenadas donde los días deben estar ubicados. El valor debe contener 62 números separados por comas (o sea 31 pares coordenados).
- *showmonth* - Define que mes muestra el calendario. El valor predeterminado es "0" que significa el mes actual. "+1" significa el mes siguiente, "+2" es el mes siguiente a ese y así siguiendo. Valores negativos significan meses previos. Si los signos + o - no son dados el mes es definido por el número (p.ej. showmonth="4" significa Abril del año actual).
- *keptodayinplace* - Si es establecido a 1 la semana que tiene la fecha actual es mostrada primero en el calendario. Puedes utilizar postshowcount y preshowcount para ajustar la posición de la semana actual.
- *postshowcount* - Define el número de semanas que son mostradas antes del mes actual en el calendario. Puedes utilizar valores negativos. Sólomente es utilizado en el layout GRID.
- *preshowcount* - Define el número de semanas que son mostradas después del mes actual en el calendario. Puedes utilizar valores negativos. Sólomente es utilizado en el layout GRID.

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[tooltip](#)

[window](#)

## Hijos

[days](#)

[exdays](#)

[weekends](#)

[exweekends](#)

[events](#)

[eventtext](#)

[exevents](#)

[todayevents](#)

[today](#)

[weeknums](#)

[weekdays](#)

[category](#)

## <cancelleditem>

Define la apariencia para los ítems cancelados. Si el ítem tarea tiene una apariencia definida por la categoría puede reemplazar a esta.

### Atributos

- *id* - Este es el identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[todolist](#)

### Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

### Ejemplo

```
<cancelleditem>
  <appearance padding="10,0,0,3" element="font.normal"
color="180,180,180,255" effect="NORMAL" align="TOP-LEFT" />
  <image element="bitmap.todo.item" origin="TOP-LEFT" x="0" y="0"
/>
</cancelleditem>
```

## <categories>

Un elemento de agrupamiento para las categorías

### Atributos

Ninguno

### Padres

[skin](#)

## Hijos

[category](#)

[template](#)

## <category>

Define una categoría para la cual el tema posee una apariencia.

## Atributos

- *id* - El nombre de la categoría.

## Padres

[alarm](#)

[calendar](#)

[categories](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[tooltip](#)

## Hijos

[appearance](#)

## Ejemplo

```
<category id="Important">
  <appearance target="1" layer="0" priority="100"
element="bitmap.numbers.red" align="CENTER" />
  <appearance target="2" layer="0" priority="100" element="font.bold"
color="255,0,0,255" effect="BORDER" align="TOP-LEFT"
padding="0,0,0,3" />
  <appearance target="4" layer="0" priority="100" element="font.bold"
color="255,0,0,255" effect="BORDER" align="TOP-LEFT"
padding="10,0,0,3" />
  <appearance target="8" layer="0" priority="100" element="font.large"
color="255,0,0,255" effect="BORDER" align="TOP-LEFT"
padding="15,0,0,0" />
  <appearance target="16" layer="0" priority="100" element="font.bold"
color="255,0,0,255" effect="BORDER" align="TOP-LEFT" />
</category>
```

## <comment>

Un comentario o descripción general del tema. Aquí puedes describir las instrucciones del tema, funcionalidades o lo que sientas que el usuario debería conocer.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[info](#)

### Hijos

Ninguno

## <completeditem>

Define la apariencia para ítems completados. Si el ítem todo tiene una apariencia definida por la categoría puede reemplazar a esta.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[todolist](#)

### Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

### Ejemplo

```
<completeditem>
  <appearance padding="10,0,0,3" element="font.normal"
color="180,180,180,255" effect="NORMAL" align="TOP-LEFT" />
  <image element="bitmap.todo.item" origin="TOP-LEFT" x="0" y="0"
/>
</completeditem>
```

## <copygroup>

Este es un nodo especial de agrupación que duplicará todo su contenido. La posición de los ítems no es ajustada automáticamente por lo que es necesario utilizar expresiones matemáticas para definir la ubicación si no quieres que estén uno sobre los otros.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *xcount* - Define cuando veces el ítem contenido es duplicado horizontalmente. *#XCOUNT#* puede ser utilizado en los atributos de posición de los ítems contenidos para sustituir la iteración actual (inicia en 0)
- *ycount* - Define cuando veces el ítem contenido es duplicado verticalmente. *#YCOUNT#* puede ser utilizado en los atributos de posición de los ítems contenidos para sustituir la iteración actual (inicia en 0).

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[tooltip](#)

[window](#)

## Hijos

[image](#)

[month](#)

[year](#)

[calendar](#)  
[eventlist](#)  
[todolist](#)  
[button](#)  
[group](#)  
[scrollgroup](#)  
[copygroup](#)  
[time](#)  
[text](#)

## <currenttime>

Define los ítems de hora actual para el ítem schedule. La hora actual se mueve a medida que el tiempo pasa y puede ser utilizada para marcar la hora en la malla de eventos.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[schedule](#)

### Hijos

[image](#)  
[time](#)  
[text](#)

## <days>

Contiene una apariencia que dibuja los días normales en el calendario. Es posible utilizar una fuente normal como el elemento de apariencia o una fuente de mapa de bits que define el alfabeto de 0 a 9 o un mapa de bits con 31 cuadros.

### Atributos

- $w$  - El ancho de un día en el calendario. Esto sólo es utilizado en el layout FREE.
- $h$  - La altura de un día en el calendario. Esto sólo es utilizado en el layout FREE.

### Padres

[calendar](#)

----



## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## Ejemplo

```
<days>
  <appearance priority="-1" element="bitmap.numbers.white"
align="CENTER" />
</days>
```

## <elements>

Un elemento de agrupación para los elementos del tema. Un elemento (no debe ser confundido con un elemento xml) es un objeto dibujable que es utilizado por todos los otros ítems en la ventana. Por lo que, todo lo que veas en las ventanas de Rainlendar es un elemento.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[skin](#)

## Hijos

[bitmap](#)

[bitmapfont](#)

[font](#)

[solid](#)

[gradient](#)

## <email>

Define el correo electrónico del autor. Este elemento es opcional. Si está definido el autor es mostrado como un enlace a un correo electrónico en la vista de detalles del tema en las opciones de Rainlendar.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[info](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<email>rainy@iki.fi</email>
```

## <evenitems>

Contiene los ítems del horario para las filas pares en la malla.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[gridarea](#)

## Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <eventarea>

Define la apariencia para un evento en el horario. La posición y el tamaño del evento depende de la hora inicial y la duración.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.

- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para x e y.
- *origin1* - El origen para x1 e y1.
- *origin2* - El origen para x2 e y2.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento para ser utilizado como apariencia. Sólo elementos de imagen pueden ser utilizados.
- *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *frame* - Si el elemento image tiene múltiples cuadros puede ser utilizado para definir cual de ellos es mostrado.
- *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *minsizefromimage* - Si se establece a "1" (predeterminado) el tamaño mínimo es calculado de las imágenes. Esto sólo se aplica si el tamaño no ha sido explícitamente definido. Establecer a "0" para permitir que la imagen se encoja por debajo de su tamaño normal.
- *textmargins* - Los márgenes para el área donde los textos de los eventos son dibujados.

## Padres

[schedule](#)

## Hijos

[appearance](#)

## <eventlist>

Dibuja una lista de eventos en la ventana. La lista contiene los eventos desde el día actual hasta la fecha definida por el usuario. Como la altura de la lista no puede ser conocida debes definirla para que la ventana se expanda automáticamente. O envolver la lista dentro del elemento <scrollgroup>.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.

- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[tooltip](#)

[window](#)

## Hijos

[header](#)

[item](#)

[pastheader](#)

[pastitem](#)

[separator](#)

[category](#)

## <eventodayitems>

Contiene los ítems del horario para las filas pares en la malla para el día actual.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[gridarea](#)

## Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <events>

Contiene una apariencia que dibuja un día normal con un evento en el calendario. Si la categoría del evento define una apariencia diferente puede reemplazar a esta (depende de las capas de apariencia y de las prioridades).

### Atributos

- *separate* - Establecer a 1 para mostrar la apariencia del evento para cada evento en forma separada. Por defecto la apariencia es dibujada una sola vez incluso si existen múltiples eventos en el mismo día.
- *ignorecategories* - Establecer a 1 para ignorar categorías específicas de eventos que cambian la apariencia del evento (o sea todos los eventos siempre utilizan la apariencia predeterminada).

### Padres

[calendar](#)

### Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

### Ejemplo

```
<events>
  <appearance priority="0" element="bitmap.numbers.blue"
align="CENTER" />
</events>
```

## <eventtext>

Contiene una apariencia para texto del evento que es dibujada directamente en el calendario. Si no deseas que el calendario contenga texto de eventos no defines este elemento. Todas las modificaciones de apariencia de las categorías relacionadas son compartidas con el elemento `schedule`.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser

- única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
  - *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
  - *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
  - *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
  - *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
  - *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
  - *w* - El ancho del rectángulo de posición.
  - *h* - La altura del rectángulo de posición.
  - *origin* - El origen para *x* e *y*.
  - *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
  - *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
  - *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
  - *element* - Define el elemento para ser utilizado como apariencia. Sólo es posible utilizar elementos de imagen.
  - *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
  - *frame* - Si el elemento image tiene múltiples cuadros puede ser utilizado para definir cual de ellos es mostrado.
  - *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
  - *minsizefromimage* - Si se establece a "1" (predeterminado) el tamaño mínimo es calculado de las imágenes. Esto sólo se aplica si el tamaño no ha sido explícitamente definido. Establecer a "0" para permitir que la imagen se encoja por debajo de su tamaño normal.
  - *textmargins* - Los márgenes para el área donde los textos de los eventos son dibujados.
  - *areamargins* - Los márgenes para el área en la celda del calendario donde los eventos son dibujados.

## Padres

[calendar](#)

## Hijos

[appearance](#)

<evenweekenditems>

Contiene los ítems del horario para las filas pares en la malla para el fin de semana.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[gridarea](#)

## Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <exdays>

Contiene una apariencia que dibuja los días en el calendario que no pertenecen al mes actual. Este es un elemento opcional. Si no es definida los días fuera del mes actual no son dibujados.

## Atributos

- *showpreexdays* - Establecer a 1 para mostrar los días previos al mes actual en el calendario. La cantidad de días mostrados depende de *preshowcount* en el elemento <calendar>.
- *showpostexdays* - Establecer a 1 para mostrar los días posteriores al mes actual en el calendario. La cantidad de días mostrados depende de *postshowcount* en el elemento <calendar>.

## Padres

[calendar](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## Ejemplo

```
<exdays showpreexdays="1" showpostexdays="1">  
  <appearance priority="-1" element="bitmap.numbers.lt.grey"  
  align="CENTER" />
```

`</exdays>`

## **<exevents>**

Contiene una apariencia que dibuja un evento que no pertenece al mes actual en el calendario Este es un elemento opcional. Si la categoría del evento define una apariencia diferente puede reemplazar a esta (depende de las capas de apariencia y de las prioridades).

### **Atributos**

Ninguno

### **Padres**

[calendar](#)

### **Hijos**

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

### **Ejemplo**

```
<exevents>
  <appearance priority="0" element="bitmap.numbers.lt.blue"
align="CENTER" />
</exevents>
```

## **<exweekends>**

Contiene una apariencia que dibuja los días de fin de semana que no pertenecen al mes actual. Este es un elemento opcional. Si no es definido el elemento `<exdays>` es utilizado en su lugar.

### **Atributos**

Ninguno

### **Padres**

[calendar](#)

### **Hijos**

[appearance](#)



[image](#)

[time](#)

[text](#)

## Ejemplo

```
<exweekends>  
  <appearance priority="-1" element="bitmap.numbers.lt.pink"  
align="CENTER" />  
</exweekends>
```

## <font>

Una fuente normal que es utilizada para dibujar texto.

## Atributos

- *id* - Define el identificador para el elemento. Los ítems que utilizan este elemento hacen referencia a este por esta cadena.
- *size* - El tamaño del punto de la fuente.
- *family* - La familia de la fuente. Los valores posibles son "DECORATIVE" (decorativa), "SCRIPT" (manual), "SWISS" (helvética), "MODERN" (moderna), "TELETYPE" (teletipo) o no estar definida para la familia predeterminada.
- *style* - El estilo de la fuente. Los valores posibles son: "SLANT" (inclinada), "ITALIC" (itálica) o no estar definida para el estilo por defecto.
- *weight* - El peso de la fuente. Los valores posibles son: "LIGHT" (suave), "BOLD" (negrita) o no estar definida para el peso por defecto.
- *line* - La línea utilizada en la fuente. Los valores posibles son: "STRIKETHROUGH" (tachada), "UNDERLINE" (subrayada) o no estar definida para ninguna línea.
- *facename* - Especifica la tipografía de la fuente.

## Padres

[elements](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<font id="font.bold" facename="Arial" weight="BOLD" size="8" />
```

## <gradient>

Define un gradiente de colores. En la práctica crea un mapa de bits de 1x256 o 256x1 que tiene el gradiente de colores. Así que, cuando utilizas un gradiente p.ej. como un fondo para una ventana debes siempre utilizar el escalado por expansión.

### Atributos

- *id* - Define el identificador para el elemento. Los ítems que utilizan este elemento hacen referencia a este por esta cadena.
- *color1* - El color inicial del gradiente.
- *color2* - El color final del gradiente.
- *direction* - Los valores posibles son "VERTICAL" u "HORIZONTAL".

### Padres

[elements](#)

### Hijos

Ninguno

### Ejemplo

```
<gradient id="gradient.blacktowhite" color1="0,0,0,128"
color1="255,255,255,128" />
```

## <gridarea>

Define la malla para el área de evento para el ítem schedule. Los eventos que tienen hora de inicio y fin son mostrados en este área. Este ítem no define la apariencia para los eventos sino para el fondo.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[schedule](#)

### Hijos

[odditems](#)

[evenitems](#)

[oddtodayitems](#)

[eventodayitems](#)

[oddweekenditems](#)  
[evenweekenditems](#)

## <group>

Este es un nodo de agrupamiento para los elementos. La posición de los elementos dentro del grupo es relativa al grupo. Ocultando el grupo ocultará también los elementos que contiene.

### Atributos

- *id* - Este es el identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debería ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda de la posición del rectángulo.
- *x2* - La coordenada derecha de la posición del rectángulo.
- *y1* - La coordenada superior de la posición del rectángulo.
- *y2* - La coordenada inferior de la posición del rectángulo.
- *x* - La coordenada izquierda de la posición del rectángulo. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior de la posición del rectángulo. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho de la posición del rectángulo.
- *h* - La altura de la posición del rectángulo.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.

### Padres

[alarm](#)  
[copygroup](#)  
[group](#)  
[scrollgroup](#)  
[tooltip](#)  
[window](#)

### Hijos

[image](#)  
[month](#)  
[year](#)  
[calendar](#)  
[eventlist](#)  
[todolist](#)

[button](#)  
[group](#)  
[scrollgroup](#)  
[copygroup](#)  
[time](#)  
[text](#)

## <header>

Define el ítem cabecera para varias listas (eventos, tareas, alarmas, pistas). El ítem usualmente muestra un texto pero es posible tener imágenes o botones también.

### Atributos

- *id* - Este es el identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[eventlist](#)  
[todolist](#)  
[tooltip](#)

### Hijos

[appearance](#)  
[image](#)  
[button](#)

### Ejemplo

```
<header>  
  <appearance padding="0,0,0,0" element="font.bold"  
  color="255,255,255,255" effect="NORMAL" align="TOP-LEFT" />  
</header>
```

## <highpriorityitem>

Define la apariencia para ítems de alta prioridad. Si el ítem todo tiene una apariencia definida por la categoría o estado puede reemplazar a esta.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

## Padres

[todolist](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

## Ejemplo

```
<highpriorityitem>  
  <appearance padding="0,0,0,0" element="font.normal"  
color="255,0,0,255" align="TOP-LEFT" />  
</highpriorityitem>
```

## <homepage>

Define la página web de donde el usuario puede descargar versiones actualizadas del tema. Este elemento es opcional.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[info](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<homepage>http://www.rainlendar.net</homepage>
```

## <image>

Dibuja una imagen en la ventana. Si el rectángulo de posición es más grande que el tamaño de la imagen será escalada (depende del atributo scaling).

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento para ser utilizado como apariencia. Sólo es posible utilizar elementos de imagen.
- *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *frame* - Si el elemento image tiene múltiples cuadros puede ser utilizado para definir cual de ellos es mostrado.
- *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *minsizefromimage* - Si se establece a "1" (predeterminado) el tamaño mínimo es calculado de las imágenes. Esto sólo se aplica si el tamaño no ha sido explícitamente definido. Establecer a "0" para permitir que la imagen se encoja por debajo de su tamaño normal.
- *textmargins* - Los márgenes para el área donde los textos de los eventos son dibujados.
- *tooltip* - Define una pista que es mostrada cuando el cursor del ratón es movido sobre la imagen.

## Padres

[alarm](#)

[cancelleditem](#)

[completeditem](#)

[copygroup](#)

[currenttime](#)

[days](#)

[evenitems](#)  
[eventodayitems](#)  
[events](#)  
[evenweekenditems](#)  
[exdays](#)  
[exevents](#)  
[exweekends](#)  
[group](#)  
[header](#)  
[highpriorityitem](#)  
[item](#)  
[lowpriorityitem](#)  
[mediumpriorityitem](#)  
[normalitems](#)  
[nowitems](#)  
[odditems](#)  
[oddtodayitems](#)  
[oddweekenditems](#)  
[overdueitem](#)  
[pastheader](#)  
[pastitem](#)  
[scrollgroup](#)  
[titleitems](#)  
[today](#)  
[todayevents](#)  
[todayitems](#)  
[tooltip](#)  
[weekdays](#)  
[weekenditems](#)  
[weekends](#)  
[weeknums](#)  
[window](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<image id="Alarm.background" element="bitmap.alarm" origin1="TOP-LEFT" x1="0" y1="0" origin2="BOTTOM-RIGHT" x2="0" y2="0" scaling="STRETCH" margins="130,25,25,25" />
```

<include>

## <include>

Este elemento puede ser utilizado para separar la definición del tema en varios archivos. El archivo xml es cargado e insertado en el lugar donde el elemento <include> es definido.

### Atributos

- *file* - Una ruta relativa al archivo xml que es incluido.

### Padres

[skin](#)

### Hijos

Ninguno

### Ejemplo

```
<include file="xml/elements.xml" />
```

## <info>

Este es un elemento de agrupamiento que contiene los ítems que describen al tema. La información contenida es mostrada en el diálogo de selección de temas en las opciones de Rainlendar.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[skin](#)

### Hijos

[version](#)

[author](#)

[email](#)

[homepage](#)

[comment](#)

[screenshot](#)

### Ejemplo

---



```
<info>
  <version>1.0</version>
  <author>Rainy</author>
  <email>rainy@iki.fi</email>
  <homepage>http://www.rainlendar.net</homepage>
  <screenshot>images/screenshot.png</screenshot>
  <comment>A sequel to the popular Shadow3-skin with some added
  features like visible days from the next and previous month and a skinned
  tooltip.</comment>
</info>
```

## <item>

Define un ítem normal para varias listas (eventos, tareas, alarmas, pistas). El ítem usualmente muestra un texto pero es posible también tener imágenes y botones. Los botones pueden utilizar #GUID# para sustituir el identificador del ítem en los parámetros, #COUNT# para sustituir el índice del ítem en la lista y #DATE# para sustituir la fecha (en formato: YYYYMMDD) del ítem en la lista.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[alarm](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[tooltip](#)

### Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

### Ejemplo

```
<item>
  <appearance padding="10,0,0,3" element="font.normal"
  color="255,255,255,255" effect="NORMAL" align="TOP-LEFT" />
  <image element="bitmap.todo.item" origin="TOP-LEFT" x="0" y="0"
  />
```

```
</item>
```

## <language>

Define un idioma que será mostrado en la lista de Opciones->Avanzado->Idioma del Tema. El propósito es hacer posible utilizar imágenes localizadas en los teas. Si el elemento image utiliza %L en su atributo file es reemplazado por el nombre del idioma elegido en las configuraciones (o sea uno definido por los elementos <language>)

### Atributos

- *name* - El nombre del idioma.

### Padres

[languages](#)

### Hijos

Ninguno

### Ejemplo

```
<language name="Finnish" />
```

## <languages>

Un elemento de agrupamiento para los idiomas. Si el tema no utiliza imágenes personalizadas para diferentes idiomas no es necesario definir este elemento.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[skin](#)

### Hijos

[language](#)

## <lowpriorityitem>

Define la apariencia para ítems de baja prioridad. Si el ítem todo tiene una apariencia definida por la categoría o estado puede reemplazar a esta.

## Atributos

- *id* - El identificador para el íte. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

## Padres

[todolist](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

## Ejemplo

```
<lowpriorityitem>
  <appearance padding="0,0,0,0" element="font.normal"
  color="0,0,255,255" align="TOP-LEFT" />
</lowpriorityitem>
```

## <mediumpriorityitem>

Define la apariencia para ítems de prioridad media. Si el ítem todo tiene una apariencia definida por la categoría o estado puede reemplazar a esta.

## Atributos

- *id* - El identificar para el ítem. Puedes utilizar culaquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

## Padres

[todolist](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

## Ejemplo

```
<mediumpriorityitem>
  <appearance padding="0,0,0,0" element="font.normal"
```

```
color="255,200,200,255" align="TOP-LEFT" />
</mediumpriorityitem>
```

## <month>

Dibuja el mes actual en la ventana. El mes mostrado cambia con la selección del usuario (p.ej. desde el menú o con las flechas del teclado)

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - This defines the element to be used as appearance. It's possible to use font and image elements. The benefit from using a font is that it is localized automatically.
- *color* - El color es definido por 4 valores separados por coma entre 0 y 255. Los valores son rojo, verde, azul y alfa (o sea transparencia). Utilizado solamente si el elemento es una fuente.
- *showmonth* - Define que mes muestra el calendario. El valor predeterminado es "0" que significa el mes actual. "+1" significa el mes siguiente, "+2" es el mes siguiente a ese y así siguiendo. Valores negativos significan meses previos. Si los signos + o - no son dados el mes es definido por el número (p.ej. *showmonth*="4" significa Abril del año actual).
- *align* - La alineación del elemento. Los valores posibles son: "TOP-LEFT" (superior izquierda), "TOP-CENTER" (superior centrada), "TOP-RIGHT" (superior derecha), "CENTER-LEFT" (centrada izquierda), "CENTER" (centrada), "CENTER-RIGHT" (centrada derecha), "BOTTOM-LEFT" (inferior izquierda), "BOTTOM-CENTER" (inferior centrada) y "BOTTOM-

RIGHT" (inferior derecha).

- *effect* - El efecto del texto. Los valores posibles son: "NORMAL" (normal), "BORDER" (borde) and "SHADOW" (sombra). Esto es utilizado solamente si el atributo element hace referencia a una fuente.
- *abbreviate* - Define si el nombre del día del mes debe ser abreviado. Establecer a 1 para utilizar las formas cortas (Ene, Feb, ...).

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[tooltip](#)

[window](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<month id="Calendar.month" element="bitmap.months" x="20" y="0"
w="125" h="20" align="TOP-CENTER"
showmonth="%Visible_month%" />
```

## <normalitems>

Contiene los ítems del horario para los días normales (no fines de semana o el día actual).

## Atributos

Ninguno

## Padres

[alldayarea](#)

[timearea](#)

[weekdayarea](#)

## Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <nowitems>

## <tditems>

Contiene los ítems del horario para la fecha actual.

### **Atributos**

Ninguno

### **Padres**

[timearea](#)

### **Hijos**

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <odditems>

Contiene los ítems del horario para las filas impares en la malla.

### **Atributos**

Ninguno

### **Padres**

[gridarea](#)

### **Hijos**

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <oddtodayitems>

Contiene los ítems del horario para las filas impares en la malla para el día actual.

### **Atributos**

Ninguno

### **Padres**

[gridarea](#)

### **Hijos**

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <oddweekenditems>

Contiene los ítems del horario para las filas impares en la malla para el fin de semana.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[gridarea](#)

### Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <overdueitem>

Define la apariencia para ítems vencidos. Si el ítem todo tiene una apariencia definida por la categoría puede reemplazar a esta.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[todolist](#)

### Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

### Ejemplo

```
<overdueitem>
  <appearance padding="10,0,0,3" element="font.bold"
color="255,0,0,255" effect="SHADOW" align="TOP-LEFT" />
  <image element="bitmap.todo.item" origin="TOP-LEFT" x="0" y="0"
/>
</overdueitem>
```

## <pastheader>

Define el í para las cabeceras de los días pasados en la lista de eventos. El ítem usualmente muestra un texto pero también es posible tener imágenes y botones.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[eventlist](#)

### Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

### Ejemplo

```
<pastheader>
  <appearance padding="0,0,0,0" element="font.bold"
color="200,200,200,255" effect="NORMAL" align="TOP-LEFT" />
</pastheader>
```

## <pastitem>

Define un ítem normal para los eventos pasados. El ítem usualmente muestra un texto pero es posible también tener imágenes y botones. Los botones pueden utilizar #GUID# para sustituir el identificador del ítem en los parámetros, #COUNT# para sustituir el índice del ítem en la lista y #DATE# para sustituir la fecha (en formato: YYYYMMDD) del ítem en la lista.

### Atributes

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)

### Padres

[eventlist](#)



## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[button](#)

## Ejemplo

```
<pastitem>
  <appearance padding="10,0,0,3" element="font.normal"
color="255,255,255,255" effect="NORMAL" align="TOP-LEFT" />
  <image element="bitmap.todo.item" origin="TOP-LEFT" x="0" y="0"
/>
</pastitem>
```

## <progressbar>

Define una barra de progreso que es mostrada en los ítems todo. El ancho del ítem depende del estado de progreso de la tarea.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento *image* a ser utilizado como barra de progreso.
- *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la

expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.

## Padres

[todolist](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<progressbar element="bitmap.progressbar.large" origin1="TOP-LEFT"
x1="10" y1="0" origin2="BOTTOM-RIGHT" x2="0" y2="0"
scaling="STRETCH" margins="2,0,2,0" />
```

## <schedule>

Crea un área de horario que muestra los eventos de el/los día(s) actual(es). El horario es separado para todos los eventos del día y eventos de tiempo que son mostrados dentro de grupos de desplazamiento separados.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *autoscroll* - Establecer a 0 para deshabilitar el desplazamiento automático. Por defecto es 1 lo que hace que el horario automáticamente se mueva para que la

hora actual sea visible.

- *showscrollbaralways* - Establecer a 1 para mostrar siempre la barra de desplazamiento. Normalmente la barra de desplazamiento es visible solamente cuando es necesario.
- *barelement* - El elemento que es utilizado como fondo de la barra de desplazamiento.
- *barscaling* - Define cómo la imagen de la barra llena el rectángulo dado. Los valores posibles son: "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *barmargins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *thumbelement* - El elemento que es utilizado como miniatura de la barra de desplazamiento. El elemento puede tener 3 cuadros (normal, presionado, flotante)
- *thumbscaling* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *thumbmargins* - Define cómo la miniatura llena el rectángulo dado. Los valores posibles son: "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *daycount* - Número de días que muestra el horario.
- *todayposition* - Posición del día actual en el horario. El valor predeterminado es 1 que significa que es el primer día. Si este valor se establece a 0 el primer día mostrado es el mismo que el primer día de la semana.

## Padres

Ninguno

## Hijos

[weekdayarea](#)

[alldayarea](#)

[timearea](#)

[currenttime](#)

[gridarea](#)

[eventarea](#)

<snapshot>

Define un enlace a la instantánea del tema. Este elemento es opcional. Debe ser una

ruta relativa a una imagen dentro del paquete del tema. La imagen es mostrada en la vista de detalles del tema en las opciones de Rainlendar. No uses una imagen demasiado grande!

### Atributos

Ninguno

### Padres

[info](#)

### Hijos

Ninguno

### Ejemplo

```
<screenshot>images/screenshot.png</screenshot>
```

### <script>

Define el nombre del archivo de script Lua en el tema. Es posible ejecutar funciones solamente de los scripts que hayan sido definidos con <script>. No es necesario utilizar <script> para definir los scripts que son utilizados en la propia carpeta de scripts de Rainlendar sino solamente los que vienen incluidos en el tema.

### Atributos

- *file* - La ruta y nombre del archivo de script Lua. La ruta es relativa a la carpeta raíz del tema.

### Padres

[scripts](#)

### Hijos

Ninguno

### <scripts>

Un elemento de agrupamiento para los scripts.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[skin](#)

## Hijos

### [script](#)

## <scrollgroup>

Este es un nodo de agrupación similar a <group>. La diferencia es que si la altura de los elementos son más grandes que la altura del grupo de desplazamiento una barra de desplazamiento puede ser utilizada para cambiar la vista. solo está soportado el desplazamiento vertical.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *showscrollbaralways* - Establecer a 1 para mostrar siempre la barra de desplazamiento. Normalmente la barra de desplazamiento es visible solamente cuando es necesario.
- *shrinktofit* - Encoge la altura de el grupo de desplazamiento para encajar los contenidos.
- *barelement* - The element that is used as the background of the scrollbar.
- *barscaling* - Define cómo la imagen de la barra llena el rectángulo dado. Los valores posibles son: "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *barmargins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en

píxeles para cada borde.

- *thumbelement* - El elemento que es utilizado como miniatura de la barra de desplazamiento. El elemento puede tener 3 cuadros (normal, presionado, flotante)
- *thumbscaling* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *thumbmargins* - Define cómo la miniatura llena el rectángulo dado. Los valores posibles son: "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[tooltip](#)

[window](#)

## Hijos

[image](#)

[month](#)

[year](#)

[calendar](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[button](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[copygroup](#)

[time](#)

[text](#)

## <separator>

Define el separador de la lista. Es dibujado entre los grupos de ítems en la lista.

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición

- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento para ser utilizado como apariencia. solo es posible utilizar elementos de imagen.
- *scaling* - Define como la imagen llena el rectángulo dado. Los valores posibles son "TILE" (mosaico), "STRETCH" (expandido), "UNIFORM" (uniforme), "NONE" (ninguno).
- *frame* - Si el elemento image tiene múltiples cuadros puede ser utilizado para definir cual de ellos es mostrado.
- *margins* - Define los márgenes en la imagen antes de que se inicie la expansión/mosaico. Los márgenes están definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.
- *padding* - Similar a los márgenes excepto que define el espacio que es agregado fuera de la imagen.

## Padres

[alarm](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[tooltip](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<separator padding="0,10,0,0" />
```

<setting>

Define una configuración para la categoría personalizada. Las configuraciones estarán disponibles en las opciones de Rainlendar.

## Atributos

- *name* - El nombre de la configuración. Los subrayados serán automáticamente reemplazados con espacios cuando se muestre en la interfaz de usuario.
- *type* - El tipo de configuración. Los valores posibles son: text (texto), list (lista), image (imagen), color (color) e integer (entero). Define la clase de control que la interfaz de usuario utiliza para la configuración.
- *default* - El valor predeterminado de la configuración. Si la categoría no define valor alguna entonces este valor es utilizado.
- *values* - Con el tipo "list" contiene una lista de valores posibles separados por punto y coma (;) que el usuario puede elegir. El valor puede contener una cadena visible y el valor verdadero separados por dos puntos (:). Con "image" puede contener expresiones regulares que serán utilizadas para filtrar las imágenes de la carpeta dada.
- *path* - Define la ruta donde se encuentran las imágenes. La ruta es relativa a la ubicación del tema. Esto es utilizado solamente con el tipo "image".
- *description* - La cadena de pista para la configuración.

## Padres

[template](#)

## Hijos

Ninguno

## <skin>

Es el elemento raíz en los temas. Todos los otros elementos del tema deben estar dentro de este elemento. No debes colocar elemento alguno fuera del elemento <skin> (excepto el elemento de cabecera xml).

## Atributos

- *version* - Define el número de versión para el formato del tema. Al momento debe ser "1.0".

## Padres

Ninguno

## Hijos

[info](#)



[variables](#)  
[include](#)  
[elements](#)  
[scripts](#)  
[categories](#)  
[trayicon](#)  
[languages](#)  
[window](#)  
[tooltip](#)  
[alarm](#)

## <solid>

Define un color sólido. En la práctica crea un mapa de bits de 1x1 que tiene el color definido.

### Atributos

- *id* - Define el identificador para el elemento. Los ítems que utilizan este elemento hacen referencia a este mediante esta cadena.
- *color* - El color es definido por 4 valores separados por coma entre 0 y 255. Los valores son rojo, verde, azul y alfa (o sea transparencia).

### Padres

[elements](#)

### Hijos

Ninguno

### Ejemplo

```
<color id="color.red" color="255,0,0,255" />
```

## <template>

Define una plantilla para las categorías personalizadas. En <appearance> puedes utilizar caracteres '#' alrededor de los identificadores de configuración para utilizar los valores definidos por el usuario.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[categories](#)

## Hijos

[appearance](#)

[setting](#)

## Ejemplo

```
<template>
  <appearance target="15" layer="0" element="font.normal"
color="#Text_color#" align="TOP-LEFT" />
  <setting name="Text_color" type="color" default="255,255,255"
description="The color of the text in the lists and tooltip." />
</template>
```

## <text>

Dibuja un texto estático en la ventana. El texto es traducido automáticamente si puede ser encontrado en el archivo de idioma.

## Atributos

- *element* - Define el elemento a ser utilizado como apariencia. Es posible utilizar elementos font y bitmapfont.
- *color* - El color es definido por 4 valores separados por coma entre 0 y 255. Los valores son rojo, verde, azul y alfa (o sea transparencia). Esto es utilizado solamente si el atributo del element hace referencia a una fuente.
- *linkcolor* - El color de un enlace. El color es definido con cuatro valores separados por comas (rojo, verde, azul, alfa) desde 0 a 255 (un valor alfa de 255 significa opaco). Esto es utilizado solamente si el atributo del element hace referencia a una fuente.
- *align* - La alineación del elemento. Los valores posibles son: "TOP-LEFT" (superior izquierda), "TOP-CENTER" (superior centrada), "TOP-RIGHT" (superior derecha), "CENTER-LEFT" (centrada izquierda), "CENTER" (centrada), "CENTER-RIGHT" (centrada derecha), "BOTTOM-LEFT" (inferior izquierda), "BOTTOM-CENTER" (inferior centrada) y "BOTTOM-RIGHT" (inferior derecha).
- *effect* - El efecto del texto. Los valores posibles son: "NORMAL" (normal), "BORDER" (borde) and "SHADOW" (sombra). Esto es utilizado solamente si el atributo element hace referencia a una fuente.
- *effectcolor* - El color del efecto del texto (borde, sombra). El color es definido con cuatro valores separados por comas (rojo, verde, azul, alfa) desde 0 a 255

(un valor alfa de 255 significa opaco). Esto es solamente utilizado si el atributo `element` hace referencia a un fuente y tiene algún efecto.

- *text* - El texto mostrado.
- *lines* - La cantidad máxima de líneas que son mostradas.

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[currenttime](#)

[days](#)

[evenitems](#)

[eventodayitems](#)

[events](#)

[evenweekenditems](#)

[exdays](#)

[exevents](#)

[exweekends](#)

[group](#)

[normalitems](#)

[nowitems](#)

[odditems](#)

[oddtodayitems](#)

[oddweekenditems](#)

[scrollgroup](#)

[titleitems](#)

[today](#)

[todayevents](#)

[todayitems](#)

[tooltip](#)

[weekdays](#)

[weekenditems](#)

[weekends](#)

[weeknums](#)

[window](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<text x="50" y="0" align="TOP-CENTER" element="font.normal"  
text="Hello World" />
```

## <time>

Dibuja una fecha u hora en la ventana. El valor es actualizado automáticamente. También es posible dibujar relojes análogos si el elemento utilizado es una sola imagen y puede ser rotada por la hora actual.

### Atributos

- *element* - Define el elemento a ser utilizado como apariencia. Es posible utilizar elementos font e image. Si una imagen normal es utilizada será rotada alrededor de su centro (definido por cx y cy) antes de que sea dibujada en la ventana.
- *color* - El color es definido por 4 valores separados por coma entre 0 y 255. Los valores son rojo, verde, azul y alfa (o sea transparencia). Utilizado solamente si el elemento es una fuente.
- *align* - La alineación del elemento. Los valores posibles son: "TOP-LEFT" (superior izquierda), "TOP-CENTER" (superior centrada), "TOP-RIGHT" (superior derecha), "CENTER-LEFT" (centrada izquierda), "CENTER" (centrada), "CENTER-RIGHT" (centrada derecha), "BOTTOM-LEFT" (inferior izquierda), "BOTTOM-CENTER" (inferior centrada) y "BOTTOM-RIGHT" (inferior derecha).
- *effect* - El efecto del texto. Los valores posibles son: "NORMAL" (normal), "BORDER" (borde) and "SHADOW" (sombra). Esto es utilizado solamente si el atributo element hace referencia a una fuente.
- *format* - Define el formato de la fecha y la hora que muestra <time>. Puedes utilizar los mismos códigos de control como p.ej. en la configuración de TimeFormat de Rainlendar (vea el Manual de Usuario).
- *timezone* - Define la zona horaria para el reloj. Puedes definir la zona horaria con el código de zona horario (CET, UTC, ...) o con números (-2, -4, +5, +7). También puedes utilizar este formato: "(+/-)HH:MM" (p.ej. "-02:30").
- *dst* - Establecer a 0 para deshabilitar el ajuste de horario de ahorro de luz (DST: daylight saving time). El valor predeterminado es 1.
- *remainder* - El resto que es tomado del valor antes de que la imagen sea rotada. Los valores correctos son: segundero=60, minuterero=3600, horas=43200.
- *cx* - Define el centro de rotación para la coordenada x de la imagen.
- *cy* - Define el centro de rotación para la coordenada y de la imagen.
- *antialias* - Establecer a 0 para deshabilitar el antialiasing al rotar los mapas de bits. El valor predeterminado es 1 (o sea el antialiasing está habilitado).

### Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[currenttime](#)  
[days](#)  
[evenitems](#)  
[eventodayitems](#)  
[events](#)  
[evenweekenditems](#)  
[exdays](#)  
[exevents](#)  
[exweekends](#)  
[group](#)  
[normalitems](#)  
[nowitems](#)  
[odditems](#)  
[oddtodayitems](#)  
[oddweekenditems](#)  
[scrollgroup](#)  
[titleitems](#)  
[today](#)  
[todayevents](#)  
[todayitems](#)  
[tooltip](#)  
[weekdays](#)  
[weekenditems](#)  
[weekends](#)  
[weeknums](#)  
[window](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<time x="50" y="0" align="TOP-CENTER"  
element="bitmap.numbers.white" format="%H:%M"  
timezone="LOCAL"/>
```

## <timearea>

Define el área de tiempo para el ítem schedule. El área de tiempo contiene las etiquetas de tiempo para los eventos.

## Atributos

- *w* - El ancho del área de tiempo. Esto afecta también donde se iniciará la grilla de eventos.
- *h* - La altura de un fila de tiempo. El número de filas es definido por el atributo *duration*.
- *duration* - La duración (en minutos) de una fila. Si se establece a 60 una fila será de una hora.
- *topmargin* - El área extra que será agregada en la parte superior de la primer hora del día.
- *bottommargin* - El área extra que será agregada en la parte inferior de la última hora del día.

## Padres

[schedule](#)

## Hijos

[normalitems](#)

[nowitems](#)

## <titleitems>

Contiene los ítems del horario para el título.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[alldayarea](#)

## Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <today>

Contiene una apariencia que dibuja el día actual en el calendario. La apariencia es siempre dibujada en la misma posición donde el número del día está en el calendario (o sea la posición se mueve con el día actual).

## Atributos

Ninguno

## Padres

**Padres**  
[calendar](#)

**Hijos**  
[appearance](#)  
[image](#)  
[time](#)  
[text](#)

## Ejemplo

```
<today>  
  <appearance layer="10" element="bitmap.today" align="CENTER" />  
</today>
```

## <todayevents>

Contiene una apariencia que dibuja un evento que se encuentra en el día actual en el calendario. Este es un elemento opcional. Si la categoría del evento define una apariencia diferente puede reemplazar a esta (depende de las capas de apariencia y de las prioridades).

**Atributos**  
Ninguno

**Padres**  
[calendar](#)

**Hijos**  
[appearance](#)  
[image](#)  
[time](#)  
[text](#)

## Ejemplo

```
<todayevents>  
  <appearance priority="0" element="bitmap.numbers.large"  
  align="CENTER" />  
</todayevents>
```

## <todayitems>

Contiene los ítems del horario para el día actual.

### Atributos

Ninguno

### Padres

[alldayarea](#)

[weekdayarea](#)

### Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <todolist>

Dibuja la lista de tareas en la ventana. La lista contiene los ítems todo del usuario. Como la altura de la lista no puede ser conocida debes definirla para que la ventana se expanda automáticamente. O envolver la lista dentro del elemento <scrollgroup>.

### Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.

### Padres

[alarm](#)



[copygroup](#)  
[group](#)  
[scrollgroup](#)  
[tooltip](#)  
[window](#)

## Hijos

[header](#)  
[item](#)  
[overdueitem](#)  
[completeditem](#)  
[cancelleditem](#)  
[lowpriorityitem](#)  
[highpriorityitem](#)  
[mediumpriorityitem](#)  
[progressbar](#)  
[separator](#)  
[category](#)

## <tooltip>

Define la ventana de pistas. El ancho y la altura de la ventana es calculada automáticamente por el elemento background y por los contenidos.

## Atributos

- *threshold* - Define el umbral alfa para la región de transparencia. Todos los píxeles que tengan un valor alfa menor que el umbral será removido de la región.
- *offset* - Define las coordenadas de desplazamiento para la ventana de pistas.
- *textmargins* - Define el espacio en la ventana antes de que el texto sea dibujado. Los márgenes son definidos con cuatro valores separados por comas (izquierdo, superior, derecho, inferior) que definen el espacio en píxeles para cada borde.

## Padres

[skin](#)

## Hijos

[background](#)  
[separator](#)  
[header](#)  
[item](#)

[category](#)

[image](#)

[month](#)

[year](#)

[calendar](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[button](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[copygroup](#)

[time](#)

[text](#)

## <trayicon>

Define el ícono que es mostrado en la bandeja del sistema.

### Atributos

- *element* - El elemento debe ser una referencia a una imagen. La imagen debe tener 31 cuadros o ninguno.

### Padres

[skin](#)

### Hijos

Ninguno

### Ejemplo

```
<trayicon element="bitmap.trayicon" />
```

## <variable>

Define una variable que es mostrada en las configuraciones del tema. Las variables pueden ser utilizadas para permitir a los usuarios cambiar ciertas configuraciones en el tema (mostrar/ocultar ítems, describir formato de hora, ...). Las variables están definidas por ventana así que pueden ser utilizadas solamente dentro de un elemento <window>. Las variables deben estar definidas antes de que puedan ser utilizadas lo que significa que debes tener la sección <variables> antes de la sección <windows>.

## Atributos

- *name* - El nombre de la variable. Un subrayado puede ser utilizado en lugar de un espacio (el subrayado es removido de la cadena mostrada en la interfaz de usuario). Cuando se utiliza la variable debe estar encerrada entre signos de porcentaje (%).
- *default* - Define el valor predeterminado de la variable. Siempre debes definir este atributo!
- *values* - Campo opcional que puedes ser utilizado para definir múltiples elecciones para la variable. Los valores son separados con el caracter ';'. Puedes definir un alias para cada valor como:  
values="Azul:0.0;Cian:0.9;Verde:0.8;Amarillo:0.6;Marron:0.5;Rojo:0.4"
- *window* - Define la ventana donde es definida la variable. Si la misma variable es utilizada en varias ventanas necesitas crear elementos <variable> separados para cada ventana (y también se mostrará en el cuadro de diálogo de configuraciones para cada ventana).
- *description* - La descripción de lo que hace la variable. Esto es mostrado en la vista de detalles del tema en las opciones de Rainlendar donde son listadas todas las variables.
- *hidden* - Si se establece a "1" la variable no es mostrada en el cuadro de diálogo de configuraciones del tema o en la descripción del tema.

## Padres

[variables](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<variable name="Visible_month" default="0" window="Calendar"
description="Defines the month that the calendar shows. Set to +1 for the
next month, -1 for the previous month or a value from 0 to 11 for a specific
month in the current year." />
```

## <variables>

Un elemento de agrupamiento para las variables. solo definiciones de variables son permitidas dentro de este elemento.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[skin](#)

## Hijos

[variable](#)

## <version>

Define el número de versión del tema. Puedes utilizar la cadena que quieras. El propósito es ayudar a mantener una historia de los cambios que se han hecho en el tema.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[info](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<version>1.0</version>
```

## <weekdayarea>

Define el área de los días de la semana para el ítem schedule. Los días de la semana son mostrados en la parte superior del horario.

## Atributos

- *h* - La altura del area de los días de semana.

## Padres

[schedule](#)

## Hijos

[normalitems](#)

[todayitems](#)

[weekenditems](#)

## <weekdays>

Contiene una apariencia que dibuja los días de la semana en el calendario. Este es un elemento opcional.

## Attributos

- *abbreviate* - Define si el nombre del día de la semana debe ser abreviado. Establecer a 1 para utilizar las formas cortas (Lun, Mar, ...). Establecer a 2 para utilizar solo la primer letra (L, M, M, ...).
- *width* - Define el ancho de la columna de los números de la semanas. Si no es definido el ancho es del mismo tamaño que la columna de días normales.
- *height* - Define la altura de la fila de los días de semana. Si no es definido la altura es del mismo tamaño que las filas de los días normales. Esto es utilizado únicamente en los calendarios verticales.
- *coords* - Si el layout del calendario es establecido a FREE (libre) define las coordenadas donde los días de la semana deben estar ubicados. El valor debe contener 62 números separados por coma (o sea 31 pares coordenados).

## Padres

[calendar](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## Ejemplo

```
<weekdays>  
  <appearance element="bitmap.days" align="CENTER" />  
</weekdays>
```

## <weekenditems>

Contiene los ítems del horario para los días de fin de semana.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[alldayarea](#)

[weekdays](#)

[weekdayarea](#)

## Hijos

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## <weekends>

Contiene una apariencia que dibuja los días del fin de semana en el calendario. Este es un elemento opcional. Si no es definido el elemento <days> es utilizado en su lugar.

## Atributos

Ninguno

## Padres

[calendar](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## Ejemplo

```
<weekends>  
  <appearance priority="-1" element="bitmap.numbers.pink"  
  align="CENTER" />  
</weekends>
```

## <weeknums>

Contiene una apariencia que dibuja el número de la semana en el calendario. Este es un elemento opcional. En el layout GRID los números de semana son dibujados en el lado izquierdo de los días. En los layout HORIZONTAL y VERTICAL los números de semana son dibujados detrás de los días pero puedes utilizar el desplazamiento para moverlos a la posición deseada. El layout FREE no soporta números de semana.

## Atributos

- *firstdayonly* - Establecer a 1 para dibujar el número de semana solamente en el primer día de la semana en los calendarios HORIZONTAL y VERTICAL. Si

es 0 el número de la semana es dibujado en cada día.

- *ignorefirstday* - Establecer a 1 para no dibujar el número de semana en el primer día de la semana en los calendarios HORIZONTAL y VERTICAL.
- *ignorelastday* - Establecer a 1 para no dibujar el número de semana solamente en el último día del mes en los calendarios HORIZONTAL y VERTICAL.
- *width* - Define el ancho de la columna de números de semana. Si no es definido el ancho es del mismo tamaño que las columnas de día normal.

## Padres

[calendar](#)

## Hijos

[appearance](#)

[image](#)

[time](#)

[text](#)

## Ejemplo

```
<weeknums>
  <appearance element="bitmap.numbers.white.small" align="CENTER"
/>
</weeknums>
```

## <window>

Una ventana es un contenedor para diferentes ítems (calendar, eventlist, buttons, ...). La misma ventana puede contener múltiples ítems así que puedes por ejemplo poner varios elementos calendar dentro de la misma ventana. Es como cualquier otra ventana en tu escritorio por lo que puedes moverla y mostrarla/ocultarla.

## Atributos

- *id* - El identificador de la ventana. Este valor es mostrado en la lista del tema y en los menús y también es utilizada en los scripts para identificar la ventana.
- *w* - El ancho de la ventana. Si el ancho no es dado es calculado automáticamente por su contenido (si es posible).
- *h* - La altura de la ventana. Si la altura no es dada es calculada automáticamente por su contenido (si es posible).
- *threshold* - Define el umbral alfa para la región de transparencia. Todos los píxeles que tienen un valor alfa menor que el umbral será removido de la región.
- *oncreate* - El nombre (y posibles parámetros) de una función Lua que será

ejecutada cuando la ventana es creada. Puede ser utilizado para inicializar el script para el tema. El script debe ser cargado en memoria antes de que las funciones puedan ser llamadas. Si las cosas no parecen estar funcionando verifica el registro de depuración para ver ayudas de qué puede estar mal.

- *updaterate* - El valor en milisegundos de cuan seguido es redibujada la ventana. Por defecto la tasa depende del contenido de la ventana pero algunas veces es útil definirlo manualmente. Por ejemplo todos los elementos `time` son actualizados una vez por segundo lo que causa un uso innecesario de la UCP (unidad central de procesamiento o CPU) si los segundos no son visibles.

## Padres

[skin](#)

## Hijos

[image](#)

[month](#)

[year](#)

[calendar](#)

[eventlist](#)

[todolist](#)

[button](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[copygroup](#)

[time](#)

[text](#)

**<year>**

Dibuja el año actual en la ventana. El año mostrado mantiene la fecha elegida por lo que si el usuario cambia el mes el año mostrado cambiará también (si el mes está en un año diferente).

## Atributos

- *id* - El identificador para el ítem. Puedes utilizar cualquier cadena pero debe ser única (o sea no utilizada por cualquier otro ítem)
- *x1* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición.
- *x2* - La coordenada derecha del rectángulo de posición.
- *y1* - La coordenada superior del rectángulo de posición.
- *y2* - La coordenada inferior del rectángulo de posición.
- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esto es una alternativa



- *x* - La coordenada izquierda del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *x1*.
- *y* - La coordenada superior del rectángulo de posición. Esta es una alternativa a *y1*.
- *w* - El ancho del rectángulo de posición.
- *h* - La altura del rectángulo de posición.
- *origin* - El origen para *x* e *y*.
- *origin1* - El origen para *x1* e *y1*.
- *origin2* - El origen para *x2* e *y2*.
- *visible* - Establecer a 0 para ocultar el ítem.
- *element* - Define el elemento a ser utilizado como apariencia. Es posible utilizar elementos de fuente y de imagen.
- *color* - El color es definido por 4 valores separados por comas entre 0 y 255. Los valores son rojo, verde, azul y alfa (o sea transparencia). Utilizado solamente si el elemento es una fuente.
- *showmonth* - Define que mes muestra el calendario. El valor predeterminado es "0" que significa el mes actual. "+1" significa el mes siguiente, "+2" es el mes siguiente a ese y así siguiendo. Valores negativos significan meses previos. Si los signos + o - no son dados el mes es definido por el número (p.ej. *showmonth*="4" significa Abril del año actual).
- *align* - La alineación del elemento. Los valores posibles son: "TOP-LEFT" (superior izquierda), "TOP-CENTER" (superior centrada), "TOP-RIGHT" (superior derecha), "CENTER-LEFT" (centrada izquierda), "CENTER" (centrada), "CENTER-RIGHT" (centrada derecha), "BOTTOM-LEFT" (inferior izquierda), "BOTTOM-CENTER" (inferior centrada) y "BOTTOM-RIGHT" (inferior derecha).
- *effect* - El efecto del texto. Los valores posibles son: "NORMAL" (normal), "BORDER" (borde) and "SHADOW" (sombra). Esto es utilizado solamente si el atributo *element* hace referencia a una fuente.

## Padres

[alarm](#)

[copygroup](#)

[group](#)

[scrollgroup](#)

[tooltip](#)

[window](#)

## Hijos

Ninguno

## Ejemplo

```
<year id="Calendar.year" element="bitmap.numbers.white.small"  
origin="TOP-RIGHT" x="0" y="155" align="BOTTOM-RIGHT"  
showmonth="0" />
```