

Rainlendar_ChangeScheduleDate

Sintaxis

```
text = Rainlendar_ChangeScheduleDate(offset, window)
```

Parámetros

- *offset* (entero) - El número de días para cambiar el día del horario. Este puede ser negativo.
- *window* (cadena) - La ventana que contiene el ítem schedule.

Devolución

Nada

Descripción

Cambia el día que muestra el ítem schedule.

Rainlendar_ConvertString

Sintaxis

```
text = Rainlendar_ConvertString(text, codepage)
```

Parámetros

- *text* (cadena) - El texto en algún código de página.
- *codepage* (cadena) - El código de página que usa el texto (p.ej. "iso-8859-1", "windows-1258", "koi8-r", ...)

Devolución

El texto convertido a utf-8.

Descripción

Convierte el texto dado a utf-8. Todos los textos entregados a Rainlendar deben estar en formato utf-8 por lo que si obtienes un texto p.ej. de un sitio web que utiliza otro código de página necesitas usar esta función para convertirlo primero.

Rainlendar_CopyToClipboard

Sintaxis

```
text = Rainlendar_CopyToClipboard(text)
```

Parámetros

- *text* (cadena) - El texto a ser copiado.

Devolución

Nada.

Descripción

Copia el texto dado al portapapeles.

Rainlendar_CreateComponent

Sintaxis

```
strUID = Rainlendar_CreateComponent(icalData, strCalendar)
```

Parámetros

- *icalData* (cadena) - El evento o tarea en formato iCalendar (vea RFC2445).
- *strCalendar* (cadena) - El nombre del calendario donde el evento o tarea será agregado. Si el parámetro no es dado o si es una cadena vacía el evento o tarea igualmente será creado pero no pertenecerá a ningún calendario y desaparecerá durante el siguiente refresco. (optional)

Devolución

El UID del evento o tarea creado.

Descripción

Crea un evento o tarea nuevo. Si la propiedad UID en la información del componente (*icalData*) no es dada se creará uno automáticamente para el ítem. Si el UID es el mismo de un evento o tarea ya existente el ítem será reemplazado.

Rainlendar_CreateTimer

Sintaxis

```
Rainlendar_CreateTimer(time, callback, userData)
```

Parámetros

- *time* (entero) - El lapso de tiempo en milisegundos luego del cual se ejecuta la retrollamada.
- *callback* (función) - La función de retrollamada que será ejecutada cuando

finalice el lapso.

- *userData* (cadena) - Información de usuario que es entregada a la retrollamada. Este parámetro es opcional.

Devolución

Nada

Description

Crea un temporizador que ejecutará automáticamente la retrollamada luego de que el tiempo haya pasado. El temporizador corre continuamente mientras la función devuelva True (Verdadero). Devolviendo False (Falso) detendrá el temporizador. La retrollamada es una función normal de Lua que toma la información del usuario como único parámetro.

Rainlendar_DeleteComponent

Sintaxis

```
Rainlendar_DeleteComponent(strUid, strCalendar)
```

Parámetros

- *strUid* (cadena) - El identificador único del evento o tarea a ser eliminado.
- *strCalendar* (cadena) - El nombre del calendario de donde el evento o tarea es eliminado. Si el parámetro no es dado o si la cadena es vacía el evento o tarea es eliminado de todos los calendarios a los que pertenezca. (opcional)

Devolución

Nada

Descripción

Elimina el evento o tarea dado. El ítem puede ser eliminado de un calendario específico o de todos.

Rainlendar_DismissAlarm

Sintaxis

```
Rainlendar_DismissAlarm(uid)
```

Parámetros

- *uid* (cadena) - El identificar del evento a ser descartado.

Devolución

Nada

Descripción

Descarta la alarma. El evento o tarea necesita estar en la ventana de alarma o nada sucederá.

Rainlendar_Download

Sintaxis

```
Rainlendar_Download(url, callback, userData)
```

Parámetros

- *url* (cadena) - La url de la página a ser descargada.
- *callback* (función) - La función de retrollamada que será ejecutada luego de que la descarga haya finalizado.
- *userData* (cadena) - Información del usuario que es dada a la retrollamada. Este parámetro es opcional.

Devolución

Nada

Descripción

Descarga una página de la red. Esto puede ser utilizado para leer información de internet, analizarla y mostrarla en la ventana de Rainlendar. El contenido descargado es devuelto como una cadena por lo que la descarga binaria no es posible (vea [Rainlendar DownloadElement](#) para descargar imágenes). La retrollamada es una función normal de Lua que obtiene el código de resultado, el contenido descargado y la información del usuario como parámetros (*function NameOfTheCallback(result, content, userData)*). El código de resultado es la respuesta HTTP del servidor (p.ej. 200 si todo está bien, 404 si el archivo no fue encontrado, ...)

Rainlendar_DownloadElement

Sintaxis

```
Rainlendar_DownloadElement(url, callback, element, userData)
```

Parámetros

- *url* (cadena) - La url del elemento (usualmente una imagen) a ser descargada.

- *callback* (función) - La función de retrollamada que será ejecutada luego de que la descarga haya finalizado.
- *element* (cadena) - El identificador del elemento que es reemplazado con el archivo descargado.
- *userData* (cadena) - Información del usuario que es dada a la retrollamada. Este parámetro es opcional.

Devolución

Nada

Descripción

Descarga un archivo (=imagen) de internet. Luego de que el archivo haya sido descargado es reemplazado como el elemento para que la próxima vez que la ventana sea redibujada (vea [Rainlendar Redraw](#)) la antigua imagen es reemplazada con la nueva. La retrollamada es una función similar a Lua como [Rainlendar Download](#) pero el parámetro content es siempre nil (nulo).

Rainlendar_EnableCalendar

Sintaxis

```
Rainlendar_EnableCalendar(calendar, enabled)
```

Parámetros

- *calendar* (cadena) - El nombre del calendario.
- *enabled* (cadena) - True (Verdadero), si el calendario debería ser habilitado y false (falso) si debería ser deshabilitado.

Devolución

Nada

Descripción

Habilita o deshabilita el calendario dado. Cuando un calendario es habilitado su contenido es releído y los nuevos eventos y tareas son mostrados en las ventanas. NOTA: Se debe llamar a la función [Rainlendar Redraw](#) antes de que los cambios sean visibles.

Rainlendar_Execute

Sintaxis

```
Rainlendar_Execute(url)
```

Parámetros

- *url* (cadena) - La url que es abierta.

Devolución

Nada

Descripción

Lanza la url dada en el navegador web predeterminado.

Rainlendar_FlushComponents

Sintaxis

```
changes = Rainlendar_FlushComponents()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Nada

Descripción

Descarta los cambios pendientes en la lista de componentes. Rainlendar también descarta la lista automáticamente por lo que no es usualmente necesario llamar a esta función excepto si quieres que los cambios sean visibles inmediatamente. Si esta función devuelve true (verdadero) deberías llamar a la función [Rainlendar_Redraw\(\)](#) para redibujar la ventana y mostrar los cambios.

Rainlendar_GetAlarmItems

Sintaxis

```
alarms = Rainlendar_GetAlarmItems()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Una tabla de los UID de los ítems de las alarmas actualmente visibles.

Descripción

Devuelve una tabla de identificadores de eventos o tareas que son actualmente

mostrados en la ventana de alarmas.

Rainlendar_GetAllItems

Sintaxis

```
tableOfItems = Rainlendar_GetAllItems(window)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - La ventana que contiene los ítems a ser listados.

Devolución

Una tabla con todos los ítems (botones, imágenes, listas, ...)

Descripción

Devuelve todos los ítems que contiene la ventana. Un 'ítem' no es un evento o una tarea sino un objeto gráfico (botón, imagen, lista, calendario, ...). La tabla devuelta contiene los identificadores de los ítems como están definidos en los archivos xml del tema. El parámetro window debe coincidir solamente con una ventana para que funcione.

Rainlendar_GetComponent

Sintaxis

```
strIcalData = Rainlendar_GetComponent(strUid)
```

Parámetros

- *strUid* (cadena) - El identificar único del evento o tarea.

Devolución

El evento o tarea en formato iCalendar (vea RFC2445).

Descripción

Devuelve el evento o tarea en formato iCalendar. Puedes entonces modificar la información como deseas y llamar a [Rainlendar_UpdateComponent\(\)](#) para aplicar los cambios.

Rainlendar_GetDisplayDate

Sintaxis

```
day, month, year = Rainlendar_GetDisplayDate()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Día, mes y año del mes actualmente visible. El mes empieza desde 0 (=Enero),

Descripción

Devuelve la fecha del mes actualmente visible. Esta no es la fecha actual sino el primer día del mes que el calendario está mostrando actualmente.

Rainlendar_GetElementValue

Sintaxis

```
value = Rainlendar_GetElementValue(skin, element, field)
```

Parámetros

- *skin* (cadena) - El nombre del tema.
- *element* (cadena) - El nombre del elemento en el tema.
- *field* (cadena) - El nombre del campo del elemento.

Devolución

El valor actual del campo.

Descripción

Devuelve el valor de campo del elemento dado. El parámetro campo es el nombre del campo como está escrito en el archivo xml del tema. Por ejemplo, para elementos gráficos puedes utilizar los siguientes campos: opacity, hue, saturation, value, brightness, contrast, frames. Vea la documentación de referencia de temas para más información de los valores que pueden tener los campos.

Rainlendar_GetItemValue

Sintaxis

```
value = Rainlendar_GetItemValue(window, item, field)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - El nombre de la ventana.
- *item* (cadena) - El nombre del ítem en la ventana.

- *field* (cadena) - El nombre del campo del ítem.

Devolución

El valor actual del campo.

Descripción

Devuelve el valor del campo del ítem dado. Puedes utilizar la función [Rainlendar GetAllItems](#) para obtener una lista de todos los ítems en la ventana o simplemente introducir el identificador del ítem si lo conoces. El parámetro campo es el nombre del campo como está escrito en el archivo xml del tema. Así, por ejemplo para ítems de imágenes puedes usar los campos: x1, y1, x2, y2, w, h, origin1, origin2, visible, align, scaling, margins, element, tooltip, tooltipHeader, tooltipText, frame, maxsizefromimage, minsizefromimage. Vea la documentación de referencia de temas para más información de los valores que pueden tener los campos. El parámetro nombre de la ventana debe coincidir solamente con una ventana para que funcione.

Rainlendar_GetOption

Sintaxis

```
value = Rainlendar_GetOption(path, name)
```

Parámetros

- *path* (cadena) - La ruta a la configuración. Este es el texto dentro de los corchetes en el archivo rainlendar2.ini.
- *name* (cadena) - El nombre de la configuración.

Devolución

El valor de la configuración.

Descripción

Devuelve el valor directamente de la configuración de Rainlendar (o sea del archivo de configuración rainlendar2.ini). Si la configuración no existe una cadena vacía es devuelta. Puedes verificar que valores puedes usar en los parámetros ruta y nombre abriendo el archivo rainlendar2.ini file con un editor de textos y verificando que contiene.

Rainlendar_GetString

Sintaxis

```
text = Rainlendar_GetString(text)
```

Parámetros

- *text* (cadena) - El texto a ser traducido.

Devolución

Versión traducida del texto.

Descripción

Obtiene una versión traducida de la cadena. Si la traducción no está disponible la misma cadena es devuelta.

Rainlendar_GetVariable

Sintaxis

```
value = Rainlendar_GetVariable(skin, window, name)
```

Parámetros

- *skin* (cadena) - El nombre del tema.
- *window* (cadena) - El nombre de la ventana.
- *name* (cadena) - El nombre de la variable.

Devolución

El valor actual de la variable.

Descripción

Devuelve el valor actual de la variable dada. Para variables globales el parámetro *window* puede ser dejado en blanco. Si la variable no puede ser encontrada una cadena vacía es devuelta.

Rainlendar_GetWindowPosition

Sintaxis

```
x, y = Rainlendar_GetWindowPosition(strWindow)
```

Parámetros

- *strWindow* (cadena) - El nombre de la ventana.

Devolución

Las coordenadas x e y de la ventana dada.

Descripción

Devuelve la posición de la ventana dada.

Rainlendar_GetWindowSize

Sintaxis

```
w, h = Rainlendar_GetWindowSize(strWindow)
```

Parámetros

- *strWindow* (cadena) - El nombre de la ventana.

Devolución

El ancho y alto de la ventana dada.

Descripción

Devuelve el tamaño de la ventana dada.

Rainlendar_GetWindows

Sintaxis

```
windows = Rainlendar_GetWindows()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Una tabla con todas las ventanas.

Descripción

Devuelve una tabla que contiene los nombres de todas las ventanas que están habilitadas. El nombre de una ventana consiste en el nombre del tema, doble dos puntos y el nombre de la ventana. P.ej. "Shadow4::Event List". Las ventanas ocultas también son devueltas. Puedes verificar el estado de la ventana con la función [Rainlendar_IsWindowVisible](#).

Rainlendar_HideWindow

Syntax

```
Rainlendar_HideWindow(window)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - La ventana a ser ocultada.

Devolución

Nada

Descripción

Ocultar la ventana dada. Si el nombre de la ventana coincide con múltiples ventanas (p.ej. si el prefijo del tema no está dado) todas las ventanas coincidentes se ocultan.

Rainlendar_IsCalendarEnabled

Sintaxis

```
Rainlendar_IsCalendarEnabled(calendar)
```

Parámetros

- *calendar* (cadena) - El nombre del calendario.

Devolución

True (Verdadero) si el calendario está habilitado y false (falso) si no lo está.

Descripción

Devuelve el estado del calendario dado. Devuelve nada si el calendario no existe.

Rainlendar_IsWindowVisible

Sintaxis

```
visible = Rainlendar_IsWindowVisible(window)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - La ventana cuya visibilidad va a ser verificada.

Devolución

True (verdadero) si la ventana está visible y false (falso) si está oculta.

Descripción

Devuelve el estado de visibilidad de la ventana dada. Si el nombre de la ventana coincide con múltiples ventanas (p.ej. si el prefijo del tema no está dado) la visibilidad

de la primer ventana encontrada es verificada.

Rainlendar_ListAllComponents

Sintaxis

```
arrayUIDs = Rainlendar_ListAllComponents(strCalendar, strDate)
```

Parámetros

- *strCalendar* (cadena) - El nombre del calendario cuyos eventos son listados. Si el parámetro no es dado los eventos y tareas de todos los calendarios son devueltos. (opcional)
- *strDate* (cadena) - La fecha para los eventos que son devueltos. Si el parámetro fecha es dado solamente los eventos (¡no las tareas!) de ese día son devueltos. También puedes usar los nombres de los días como today (hoy), tomorrow (mañana), monday (lunes), ... (opcional)

Devolución

Una tabla con los UID de todos los eventos y tareas.

Descripción

Devuelve los UID de los eventos y tareas. Puedes usar [Rainlendar_GetComponent\(\)](#) para obtener la fecha real para el evento/tarea. Esta función puede ser utilizada para devolver todos los eventos/tareas o simplemente los de un día específico.

Rainlendar_Log

Sintaxis

```
Rainlendar_Log(text)
```

Parámetros

- *text* (cadena) - El texto que va a ser escrito en el registro.

Devolución

Nada

Descripción

Escribe una entrada en el registro de Rainlendar. Esta es una función útil cuando se están depurando los scripts de Lua.

Rainlendar Md5

Rainlendar_Md5

Sintaxis

```
md5 = Rainlendar_Md5(text)
```

Parámetros

- *text* (cadena) - El texto.

Devolución

Suma MD5 como cadena.

Descripción

Calcula la suma MD5 para el texto dado.

Rainlendar_Message

Sintaxis

```
result = Rainlendar_Message(text, flags)
```

Parámetros

- *text* (cadena) - El texto mostrado en el cuadro de mensajes.
- *flags* (entero) - Los indicadores que definen que tipo de cuadro de mensajes es mostrado. El valor puede ser uno de los siguientes:

Botones:

Valor	Descripción
4	Botó Aceptar.
10	Botones Si y No.
20	Botones Aceptar y Cancelar.
26	Botones Si, No y Cancelar.

Iconos:

Valor	Descripción
256	Símbolo de exclamación.
512	Símbolo de error.
1024	Símbolo de interrogante.
2048	Símbolo de información.

Devolución

El valor devuelto es el botón que el usuario cliqueó.

Valor	Botón
2	Si
4	Aceptar
8	No
16	Cancelar

Descripción

Abre un cuadro de mensajes y espera a que el usuario cliquee en uno de los botones. La caja de mensajes puede ser usada p.ej. para mostrar errores al usuario o hacer preguntas.

Los valores de íconos y botones para los indicadores pueden combinarse sumando sus valores. Por ejemplo si quieres tener los botones Si y No junto al ícono de interrogante debes utilizar el valor 1034 (= 1024 + 10)

Rainlendar_OpenDialog

Sintaxis

Rainlendar_OpenDialog(dialog, param)

Parámetros

- *dialog* (cadena) - El nombre del diálogo a ser abierto. El valor puede ser uno de los siguientes:

Valor	Diálogo
"About"	El diálogo Acerca de...
"Event"	El cuadro de diálogo Evento para un evento nuevo.
"Todo"	El cuadro de diálogo Para Hacer para una tarea nueva.
"Manager"	El cuadro de diálogo Administrador.
"Options"	El cuadro de diálogo Opciones.

- *param* (cadena) - El parámetro para el cuadro de diálogo. Para los diálogos "Event" y "Todo" puede contener el UID del ítem a ser editado o el nombre de la ventana para nuevos eventos/tareas.

Devolución

Nada

Descripción

Abre el cuadro de diálogo dado. Si el cuadro de diálogo se encuentra abierto y solo puede haber uno de ellos abierto a la vez (p.ej. el cuadro de opciones) el cuadro de diálogo existente es traído al frente y activado.

Rainlendar_PlaySound

Sintaxis


```
Rainlendar_PlaySound(soundFile, loop)
```

Parámetros

- *soundFile* (cadena) - La ruta completa al archivo de audio.
- *loop* (entero) - Establecer a 1 para hacer que el sonido se reproduzca continuamente hasta que es llamada [Rainlendar_StopSound](#). (optional)

Devolución

Nada

Descripción

Reproduce el archivo de audio dado.

Rainlendar_QuitApplication

Sintaxis

```
Rainlendar_QuitApplication()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Nada

Descripción

Cierra Rainlendar.

Rainlendar_ReadFile

Sintaxis

```
contents = Rainlendar_ReadFile(filepath)
```

Parámetros

- *filepath* (cadena) - Nombre y ruta del archivo.

Devolución

El contenido del archivo.

Descripción

Lee el archivo y devuelve su contenido como una cadena de texto. El contenido del archivo debe estar codificado en utf 8

archivo debe estar codificado en uu-δ.

Rainlendar_Redraw

Sintaxis

```
Rainlendar_Redraw(update, window)
```

Parámetros

- *update* (entero) - Establecer a 1 para redibujar también las imágenes de fondo de las ventanas en la copia de transparencias.
- *window* (cadena) - El nombre de la ventana a ser redibujada. (opcional)

Devolución

Nada

Descripción

Redibuja la(s) ventana(s). Si el parámetro *window* no es dada todas las ventanas son redibujadas. El parámetro *update* define si el fondo es refrescado o no. Deberías establecerlo siempre a 1 si haces modificaciones que puedan cambiar la posición o el tamaño de las ventanas. Esta función (o [Rainlendar Refresh](#)) necesita ser llamada luego de cualquier cambio y antes de que sean mostrados en las ventanas.

Rainlendar_Refresh

Sintaxis

```
Rainlendar_Refresh()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Nada

Descripción

Refresca Rainlendar. La diferencia entre refrescar y redibujar es que con refrescar todo es recreado de cero. Esto incluye todas las ventanas, temas, scripts y calendarios. Como los scripts también son recargados esto significa que cualquier información que el scripts haya podido almacenar se perderá.

Rainlendar_ResetScheduleDate

Sintaxis

```
text = Rainlendar_ResetScheduleDate(window)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - La ventana que contiene el ítem schedule.

Devolución

Nada

Descripción

Reestablece el día que el ítem schedule muestra para el día actual.

Rainlendar_SetDisplayDate

Sintaxis

```
Rainlendar_SetDisplayDate(day, month, year)
```

Parámetros

- *day* (entero) - Día mostrado actualmente. Al momento necesita ser siempre 1.
- *month* (entero) - Mes mostrado actualmente. Enero = 0, Febrero = 1, ...
- *year* (entero) - Año mostrado actualmente.

Devolución

Nada

Descripción

Cambia la fecha mostrada actualmente. Necesitas llamar a la función [Rainlendar Redraw](#) para aplicar los cambios en las ventanas.

Rainlendar_SetElementValue

Sintaxis

```
Rainlendar_SetElementValue(skin, element, field, value)
```

Parámetros

- *skin* (cadena) - El nombre del tema.
- *element* (cadena) - El nombre del elemento en el tema.
- *field* (cadena) - El nombre del campo del elemento.
- *value* (string) - El valor nuevo para el campo del ítem

- *value* (string) - El valor nuevo para el campo del ítem.

Devolución

Nada

Descripción

Establece un valor nuevo para el campo del elemento. Vea la función

[Rainlendar_GetElementValue](#) para más detalles acerca de los ítems y sus campos.

NOTA: Debe llamar a la función [Rainlendar_Redraw](#) antes de que los cambios sean visibles.

Rainlendar_SetEventHandler

Sintaxis

```
Rainlendar_SetEventHandler(callback, event, window, userData)
```

Parámetros

- *callback* (función) - La función de retrollamada que será ejecutada luego de que el evento se haya producido.
- *event* (entero) - El código para el evento (ver debajo).
- *window* (cadena) - El nombre de la ventana. Para eventos globales esta debe ser una cadena vacía.
- *userData* (cadena) - Información de usuario que será entregada a la retrollamada. Este parámetro es opcional.

Devolución

Nada

Descripción

Creará un manipulador de eventos que ejecuta la retrollamada dada cuando el evento ocurre. La retrollamada es una función normal de Lua que obtiene una información de evento y la información de usuario como parámetros (*function NameOfTheCallback(eventData, userData)*). La información del evento depende del evento a ser manipulado. Vea la tabla inferior para los valores.

Los valores posibles para el parámetro del evento son:

Valor	Información del evento	Descripción
0	MouseEvent	Botón izquierdo del ratón presionado
1	MouseEvent	Botón izquierdo del ratón liberado
2	MouseEvent	Botón medio del ratón presionado
3	MouseEvent	Botón medio del ratón liberado
4	MouseEvent	Botón derecho del ratón presionado
5	MouseEvent	Botón derecho del ratón liberado
6	MouseEvent	Movimiento del ratón
7	MouseEvent	El ratón ingresa en la ventana
8	MouseEvent	El ratón sale de la ventana
9	MouseEvent	Doble click izquierdo
10	MouseEvent	Doble click medio
11	MouseEvent	Doble click derecho
12	MouseEvent	Rueda del ratón
13	nil	Evento de inicialización. Enviado cuando la ventana es inicializada.
14	nil	Evento de redibujo. Enviado cuando la ventana está a punto

		de ser redibujada.
1000	nil	Evento de reanudación de energía. Enviado cuando la computadora es reanudada de la suspensión/hibernación. Este es un evento global.
1001	SyncEvent	Evento de sincronización. Enviado cuando los calendarios en línea son accesados. Este es un evento global.

La información de **MouseEvent** es una tabla con este contenido:

Campo	Tipo	Descripción
x	entero	La coordenada x del ratón.
y	entero	La coordenada y del ratón.
wheel	entero	El valor de la rueda del ratón.
button	entero	El estado del botón del ratón.

La información de **SyncEvent** es una tabla con este contenido:

Campo	Tipo	Descripción
status	cadena	El estado actual ("ok", "sync", "offline") del calendario.
calendar	cadena	El nombre del calendario que está siendo accesado.

Rainlendar_SetItemValue

Sintaxis

```
Rainlendar_SetItemValue(window, item, field, value)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - El nombre de la ventana.
- *item* (cadena) - El nombre del elemento en la ventana.
- *field* (cadena) - El nombre del campo del elemento.
- *value* (cadena) - El valor nuevo para el campo del elemento.

Devolución

Nada

Descripción

Establece un valor nuevo para el campo del elemento. Vea la función

[Rainlendar_GetItemValue](#) para más detalles acerca de los elementos y sus campos.

NOTA: Necesitas llamar a la función [Rainlendar_Redraw](#) antes de que los cambios sean visibles.

Rainlendar_SetOption

Sintaxis

```
Rainlendar_SetOption(path, name, value)
```

Parámetros

- *path* (cadena) - La ruta a la configuración. Este es el texto entre corchetes en el archivo rainlendar2.ini.
- *name* (cadena) - El nombre de la configuración.
- *value* (cadena) - El valor nuevo para la configuración.

Devolución

Nada

Descripción

Establece el valor directamente en la configuración de Rainlendar (o sea, al archivo de configuración rainlendar2.ini). NOTA: Puedes desordenar todas las configuraciones con esta función a menos que sepas lo que estás haciendo así que ten cuidado cuando la utilices. El valor es almacena únicamente en el archivo de configuración por lo que necesitas llamar a [Rainlendar_Refresh](#) (o esperar hasta que el usuario refresque/reinicie Rainlendar) antes de que pueda realmente usarse.

Rainlendar_SetVariable

Sintaxis

```
Rainlendar_SetVariable(skin, window, name, value)
```

Parámetros

- *skin* (cadena) - El nombre del tema.
- *window* (cadena) - El nombre de la ventana.
- *name* (cadena) - El nombre de la variable.
- *value* (cadena) - El nuevo valor para la variable.

Devolución

Nada

Descripción

Establece un nuevo valor para la variable. La variable debe estar definida en el archivo del tema antes de que sea posible establecer su valor (o sea, no puedes utilizar esta función para crear variables nuevas).

Rainlendar_SetWindowPosition

Sintaxis

```
Rainlendar_SetWindowPosition(strWindow, x, y)
```

Parámetros

- *strWindow* (cadena) - El nombre de la ventana a ser reubicada.
- *x* (cadena) - La nueva coordenada x para la ventana.
- *y* (cadena) - La nueva coordenada y para la ventana.

Devolución

Nada

Descripción

Cambia la posición de la ventana dada.

Rainlendar_ShowMenu

Sintaxis

```
index = Rainlendar_ShowMenu(x, y, menu)
```

Parámetros

Parámetros

- *x* (entero) - La coordenada x donde el menú se abrirá.
- *y* (entero) - La coordenada y donde el menú se abrirá.
- *menu* (tabla) - Un arreglo de ítems del menú (cadenas). Si las cadenas son usadas como claves la lista estará ordenada por ellos.

Devolución

El índice seleccionado como cadena. Si el usuario no ha seleccionado ningún ítem del menú una cadena vacía es devuelta.

Descripción

Abre un menú contextual en la posición dada. Si *x* e *y* son establecidos a -1 el menú es abierto en la posición actual del ratón. Los ítems del menú con texto "---" son convertidos a separadores. Si el valor de la tabla es también una tabla ("{"SubMenuName={Item1, Item2, Item3}}") un submenú es creado de ella.

Rainlendar_ShowWindow

Sintaxis

```
Rainlendar_ShowWindow(window)
```

Parámetros

- *window* (cadena) - La ventana a ser mostrada.

Devolución

Nada

Descripción

Muestra la ventana indicada. Si el nombre de la ventana coincide con múltiples ventanas (p.ej. si el prefijo del tema no está dado) todas las ventanas coincidentes son mostradas.

Rainlendar_SnoozeAlarm

Sintaxis

```
Rainlendar_SnoozeAlarm(uid, duration)
```

Parámetros

- *uid* (cadena) - El identificar del evento a ser descartado.

- *duration* (entero) - El número de segundos que la alarma es puesta a dormir.

Devolución

Nada

Descripción

Duerme la alarma por una cantidad dada de tiempo. El evento o tarea necesita estar en la ventana de alarma o nada sucederá.

Rainlendar_StopSound

Sintaxis

```
Rainlendar_StopSound( )
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

Nada

Descripción

Detiene el sonido iniciado con [Rainlendar_PlaySound](#).

Rainlendar_UpdateComponent

Sintaxis

```
Rainlendar_UpdateComponent(icalData)
```

Parámetros

- *icalData* (cadena) - El evento o tarea en formato iCalendar (vea RFC2445).

Devolución

Nada

Descripción

Actualiza un evento o tarea existente. Si la propiedad UID del evento o tarea ha sido cambiada un ítem nuevo será creado. De otra manera el evento o tarea existente se actualizará.

Rainlendar_Version

Sintaxis

```
Rainlendar_Version()
```

Parámetros

Ninguno

Devolución

El número de versión.

Descripción

Devuelve la versión actual de Rainlendar. Esto devuelve 4 valores. Los primeros tres son la versión (p.ej. 2, 4, 0) y el último es el número de desarrollo (p.ej. 69).